

	INSTITUCION EDUCATIVA FE Y ALEGRIA AURES Resolución No. 0125 del 23 de Abril de 2004 Núcleo Educativo 922 Resolución No. 9932 noviembre 16 de 2006 “Educar para la Vida con Dulzura y Firmeza”
	Gestión Académico – Pedagógica – PLAN DE MEJORAMIENTO PERSONAL (PMP) – PERÍODO 3– GRADO: 3° 0_____
	ASIGNATURA: TECNOLOGÌA E INFORMÁTICA. – DOCENTE: MARTHA OLIVIA VILLA A. – AÑO 2025 NOMBRES Y APELLIDOS DEL ESTUDIANTE: _____

No	Indicador de desempeño	Contenidos y temas	Estrategias	Tiempo	Criterio de Evaluación	Valoración
1.	Identifica problemas en su salud o la de los demás por el uso de algunos artefactos analógicos y digitales.	Artefactos analógicos o digitales que facilitan la realización de actividades cotidianas en la casa, el barrio, la escuela y la ciudad.	Copiar en el cuaderno de TECNOLOGÌA E INFORMÀTICA . la consulta con la cual profundiza acerca de: Artefactos analógicos o digitales que facilitan la realización de actividades cotidianas en la casa, el barrio, la escuela y la ciudad.	Este taller se realizará en el cuaderno de TECNOLOGÌA E INFORMÀTICA . <u>ESTE TALLER SE DEBE ENTREGAR EL 3 DE OCTUBRE DEL AÑO EN CURSO.</u> Se le entregará a la docente: MARTHA OLIVIA VILLA A. Ésta hoja debe ser la primera en ser pegada en el taller.	La evaluación de este trabajo se hará en base al presente taller. Y a la solución del cuestionario de periodo ya corregido por el estudiante. El estudiante debe estar pendiente a la citación del docente para la <u>sustentación y evaluación</u> . Se les dirá a los estudiantes con anticipación para que se queden en la institución, y a las 12:15 m, generalmente en la BIBLIOTECA DE LA INSTITUCIÒN .	Tanto el taller como la evaluación tendrán un valor del 100%, siendo la nota máxima 3.0 .
2.	Emplea criterios para la selección de contenidos, herramientas y dispositivos digitales más apropiados para tareas específicas.	Contenidos, herramientas y dispositivos digitales.	Contenidos, herramientas y dispositivos digitales.			
3.	Participa en equipos de trabajo para desarrollar y probar proyectos que involucran algunos componentes tecnológicos.	Los componentes tecnológicos en la creación de proyectos. Problemas en la salud a causa del uso en exceso de artefactos analógicos y digitales.	- Los componentes tecnológicos en la creación de proyectos. - Problemas en la salud a causa del uso en exceso de artefactos analógicos y digitales. ADICIONALMENTE El estudiante debe realizar las ilustraciones alusivas al tema y las debe colorear. Debe resolver y estudiar el cuestionario de periodo para la nueva evaluación que se le hará.			

